

ОТ-INL82

Лупа настольная с подсветкой

Диаметр линзы: 155 мм

Увеличение: 10x

Аккумулятор: зарядка по USB



Внимание!

- Не смотрите продолжительное время прямо на светодиодный источник света, чтобы избежать травмирования глаз.
- Не оставляйте увеличительное стекло под прямыми солнечными лучами во избежание возгорания.
- В целях безопасности внимательно прочтите данное руководство перед тем, как приступить к эксплуатации, и сохраните его для повторного обращения к нему в будущем.

Характеристики

- Линза сделана из толстого оптического стекла, обеспечивает большое увеличение, используется для наблюдения за небольшими объектами и чтения текстов.
- В конструкции увеличительного стекла используется концепция эргономичного дизайна, мощный зажим и усиленная стойка, им удобно пользоваться, и его длительное использование не вызывает утомления.
- Для управления светодиодным освещением используется трехступенчатый сенсорный переключатель с высокой чувствительностью и легким перемещением.
- Светодиоды работают в трех режимах: холодный свет, теплый свет и смешанный свет. Выбор оптимального режима подсветки в зависимости от условий освещения может уменьшить утомление глаз. У каждого из трех режимов подсветки есть 10 уровней яркости.

Инструкции по эксплуатации

- Однократное нажатие на выключатель включает светодиоды холодного света (режим для работы).
- Двукратное нажатие на выключатель включает светодиоды теплого света (режим «перед сном»).
- Трехкратное нажатие на выключатель включает и холодные, и теплые светодиоды, создавая смешанную подсветку (режим для чтения).
- Кнопками переключения яркости можно увеличивать или уменьшать интенсивность освещения в каждом из трех режимов.

Уход

- Для удаления пятен на поверхности линзы протирайте ее насухо входящей в комплект поставки салфеткой для очистки линзы.
- Линзы также можно чистить влажной тканью с минимальным содержанием моющего средства, а затем протирать чистой тканью.
- Не используйте для протирания линз и корпуса спирт, бензин и прочие химические жидкости.